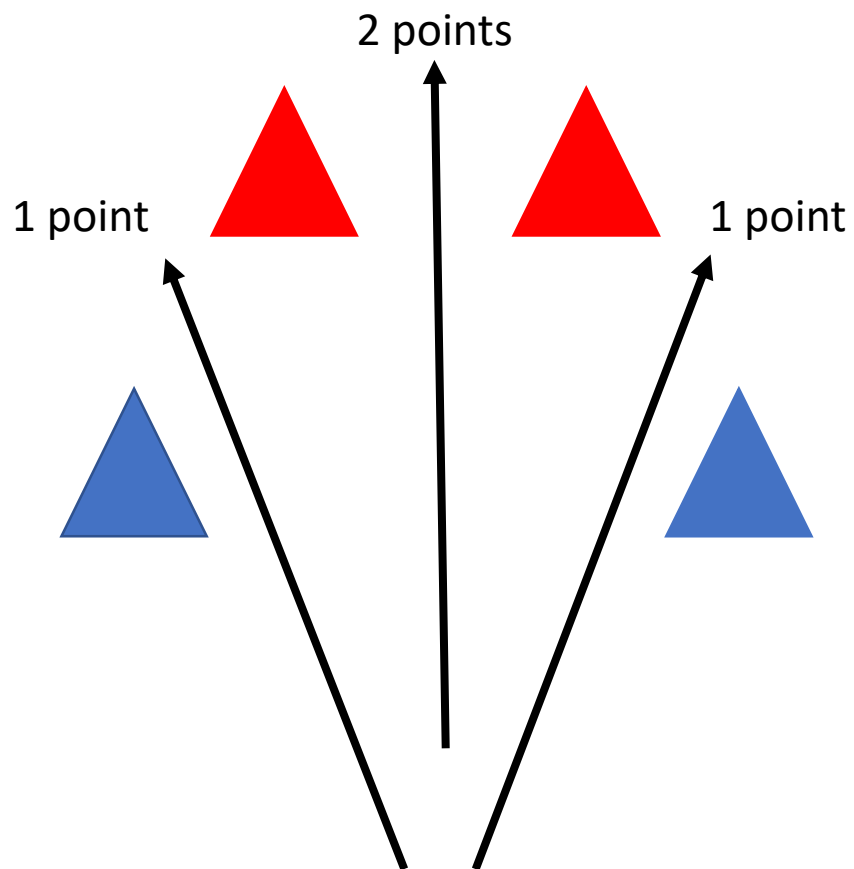
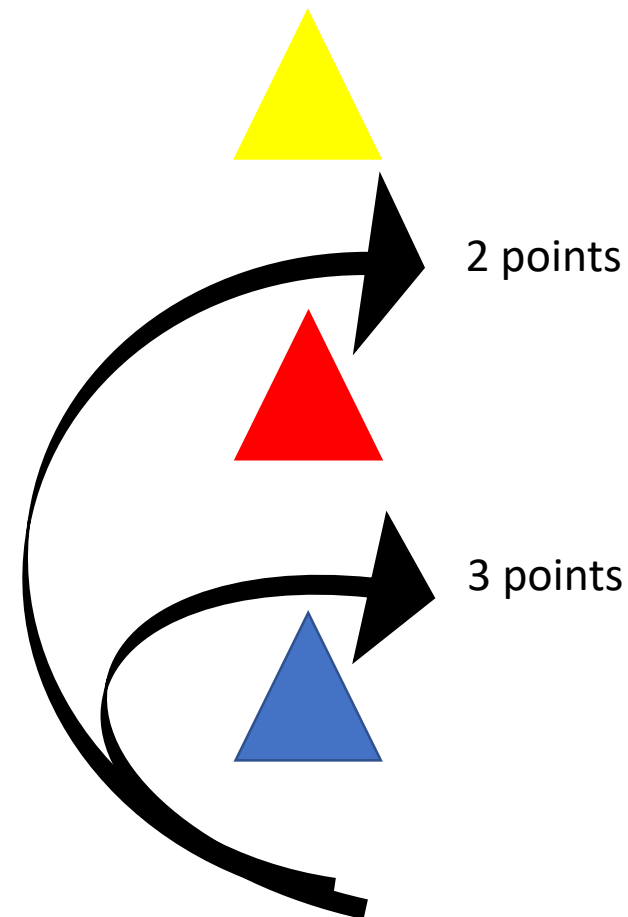


L'entonnoir



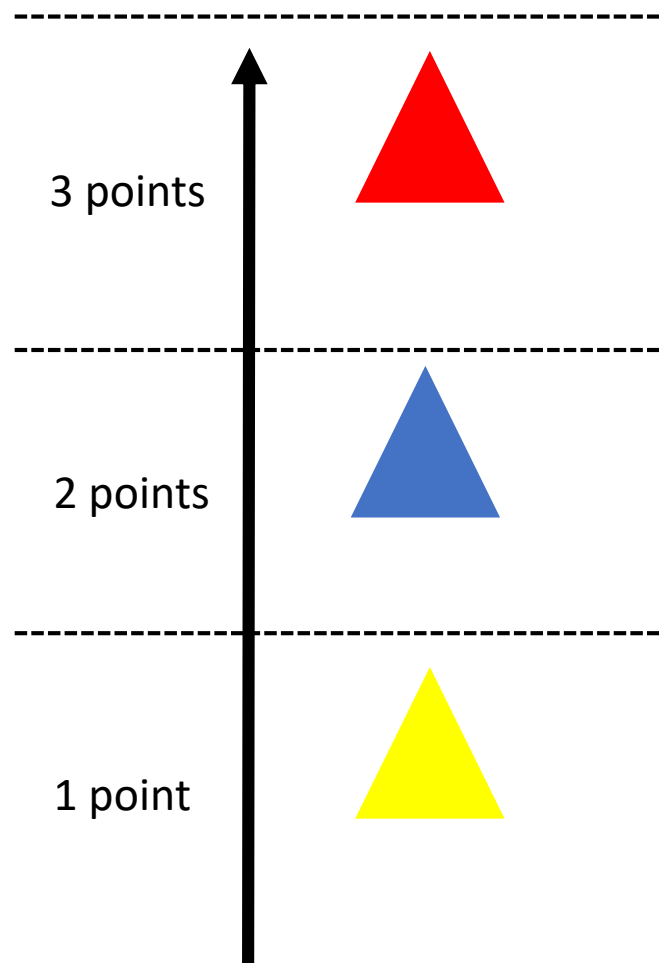
Tire 5 fois et additionne les points gagnés.

L'escargot (pour les droitiers)



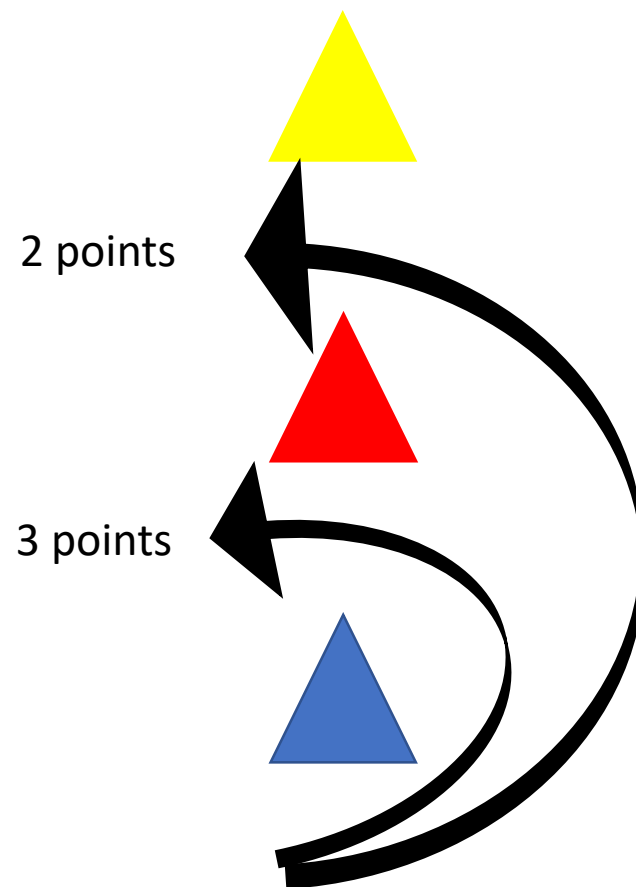
Tire 5 fois et additionne les points gagnés.

La tortue



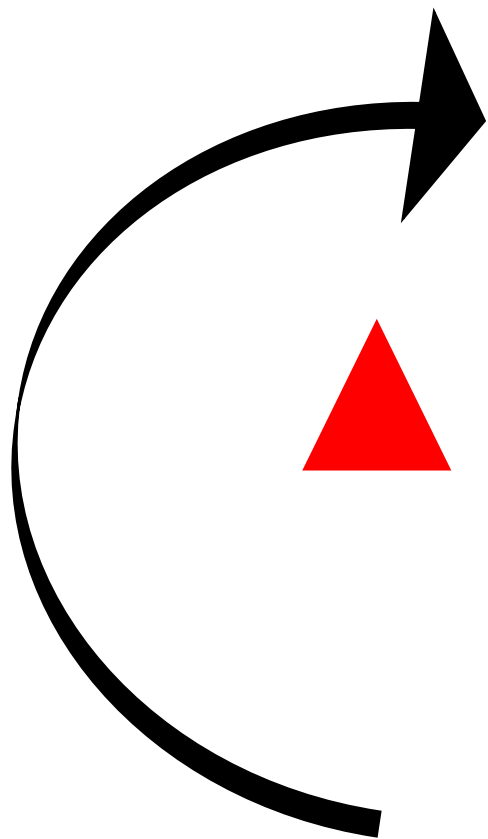
Tire 5 fois et additionne les points gagnés.

L'escargot (pour les gauchers)



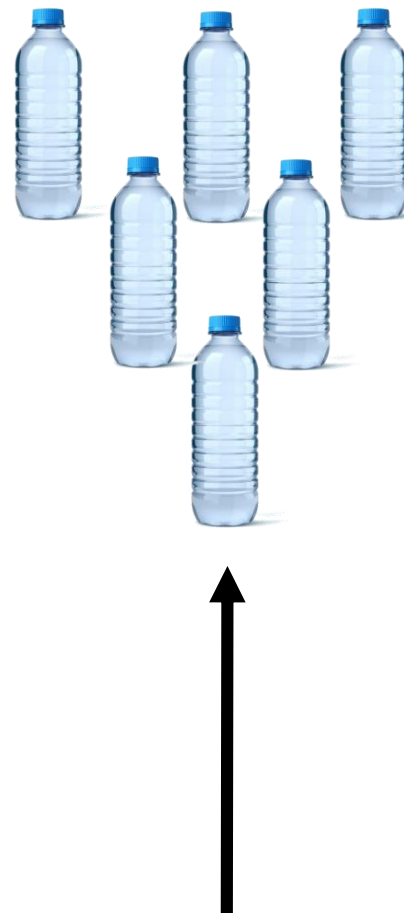
Tire 5 fois et additionne les points gagnés.

Le cercle (pour les gauchers)



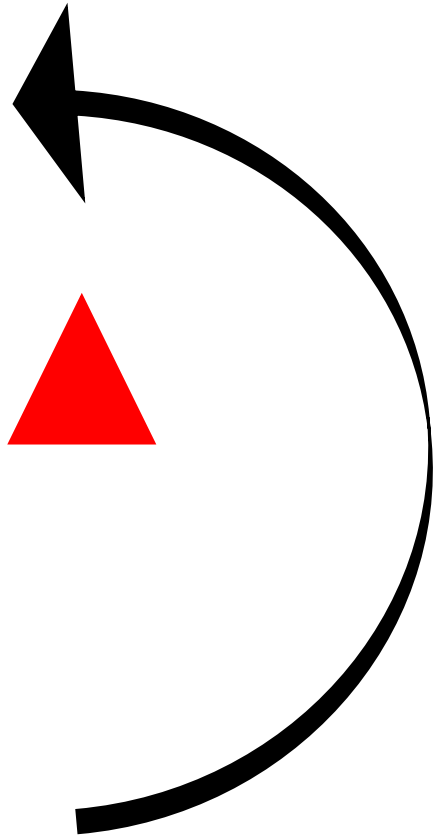
Contourne le plot par la gauche pour gagner 1 point..
Lance 3 fois et additionne les points gagnés.

Les quilles



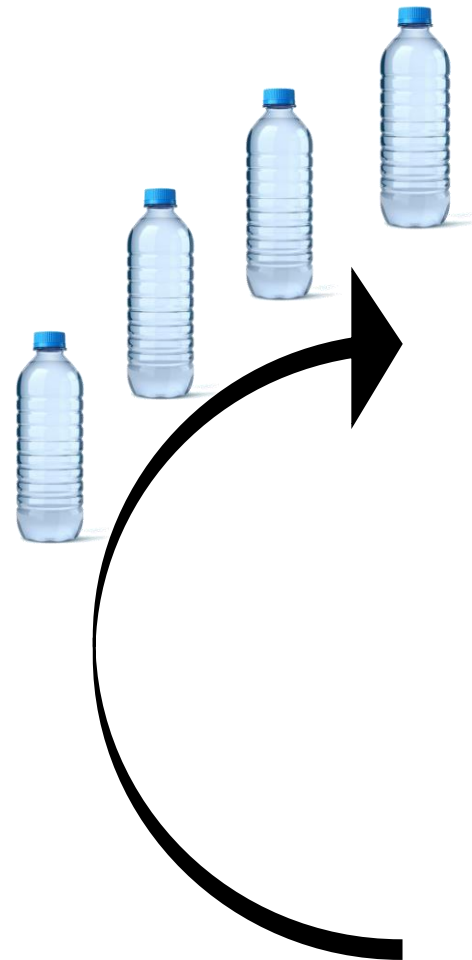
Chaque bouteille couchée rapporte 1 point.
Lance 3 fois et additionne les points gagnés.

Le cercle (pour les droitiers)



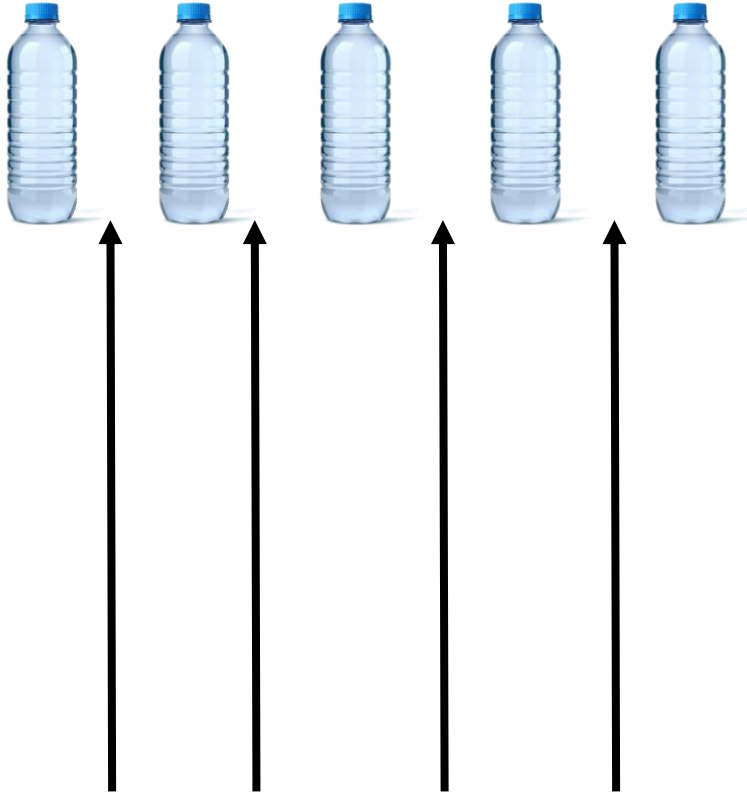
Contourne le plot par la droite pour gagner 1 point.
Lance 3 fois et additionne les points gagnés.

Le soldat (pour les gauchers)



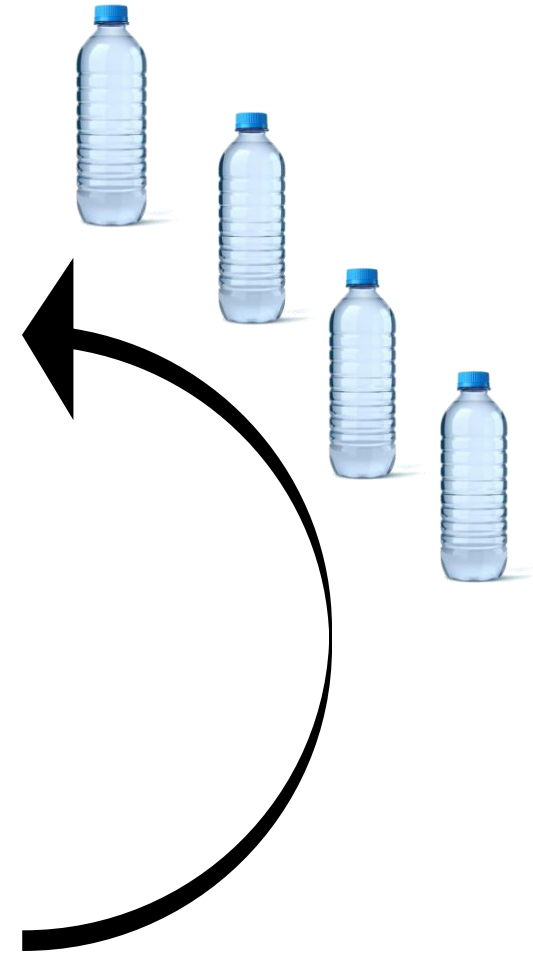
Chaque bouteille couchée rapporte 1 point.
Lance 3 fois et additionne les points gagnés.

L'averse



Passer entre les bouteilles sans les faire tomber donne 1 point.
Lance 4 fois et additionne les points gagnés.

Le soldat (pour les droitiers)



Chaque bouteille couchée rapporte 1 point.
Lance 3 fois et additionne les points gagnés.

La balle au mur

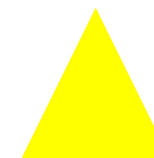
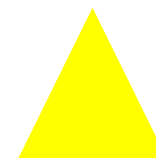
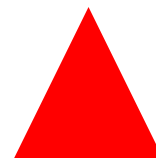


Pousse le ballon pour qu'il touche le mur. Tu gagnes alors 3 points.

Lance 5 fois et additionne les points gagnés.

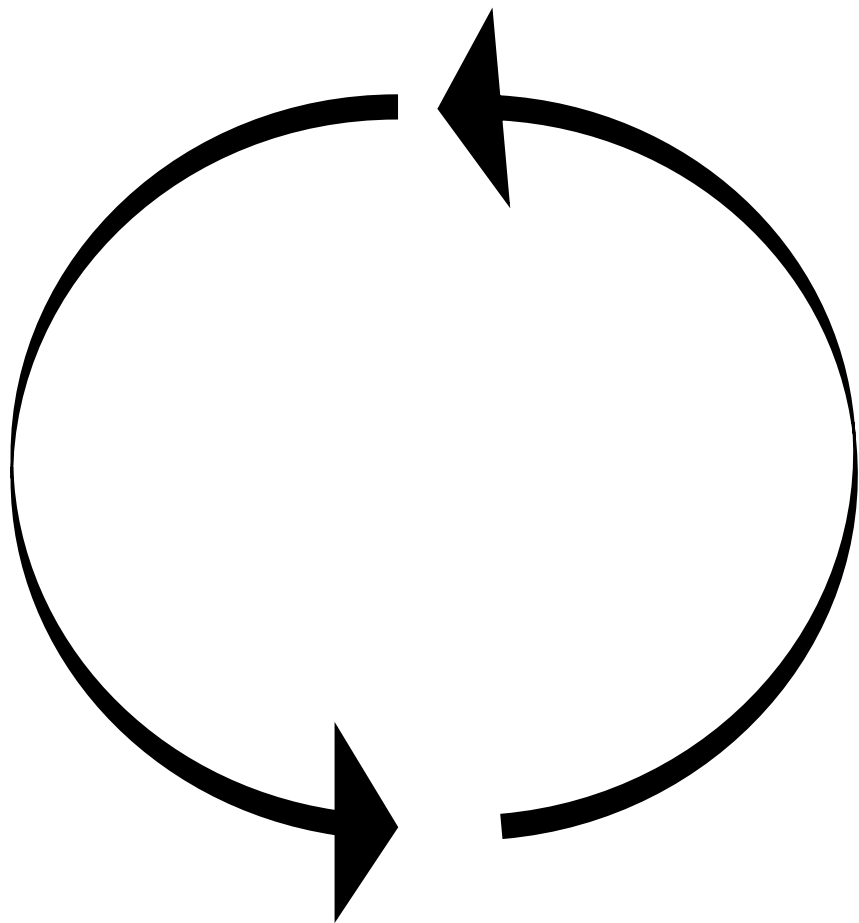
Le couloir

1 point



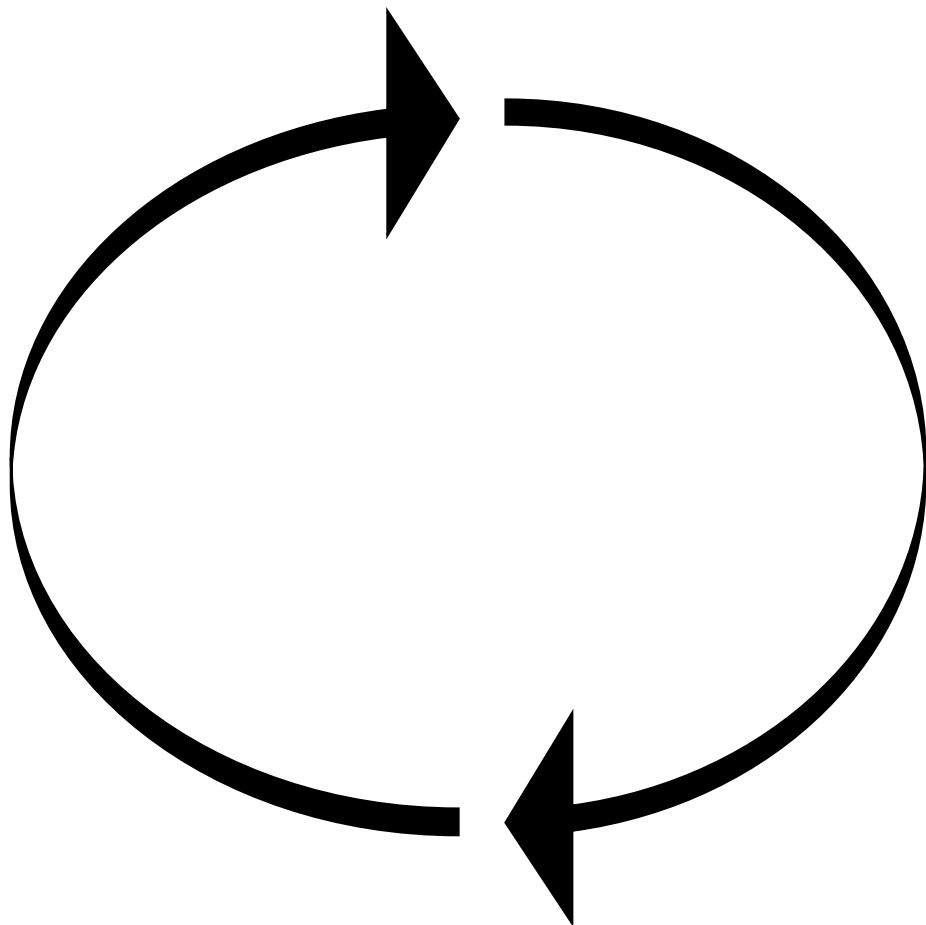
Lance 5 fois dans le couloir et additionne les points gagnés.

Le frisbee (pour les droitiers)



Rattraper l'anneau sans bouger les pieds rapporte 4 points.
Lance 5 fois et additionne les points gagnés.

Le frisbee (pour les gauchers)



Rattraper l'anneau sans bouger les pieds rapporte 4 points.
Lance 5 fois et additionne les points gagnés.